**Questionário para a avaliação da qualidade de jogos**

Nome do jogo: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Gostaríamos que você respondesse as questões abaixo sobre a sua percepção da qualidade do jogo para nos ajudar a melhorá-lo. Todos os dados são coletados anonimamente e somente serão utilizados no contexto desta pesquisa. Algumas fotografias poderão ser feitas como registro desta atividade, mas não serão publicadas em nenhum local sem autorização.

Nome do pesquisador responsável: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Local e data: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

|  |  |
| --- | --- |
| **Informações Demográficas** | |
| Instituição: |  |
| Curso: |  |
| Disciplina: |  |
| Faixa etária: | ⬜ Menos de 18 anos  ⬜ 18 a 28 anos  ⬜ 29 a 39 anos  ⬜ 40 a 50 anos  ⬜ Mais de 50 anos |
| Sexo: | ⬜ Masculino  ⬜ Feminino |
| Com que frequência você costuma jogar jogos digitais? | ⬜ Nunca: nunca jogo.  ⬜ Raramente: jogo de tempos em tempos.  ⬜ Mensalmente: jogo pelo menos uma vez por mês.  ⬜ Semanalmente: jogo pelo menos uma vez por semana.  ⬜ Diariamente: jogo todos os dias. |
| Com que frequência você costuma jogar jogos não-digitais (de cartas, tabuleiro, etc.)? | ⬜ Nunca: nunca jogo.  ⬜ Raramente: jogo de tempos em tempos.  ⬜ Mensalmente: jogo pelo menos uma vez por mês.  ⬜ Semanalmente: jogo pelo menos uma vez por semana.  ⬜ Diariamente: jogo todos os dias. |

Por favor, **marque uma opção** de acordo com o quanto você concorda ou discorda de cada afirmação abaixo.

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Usabilidade** | | | | | |
| **Afirmações** | **Marque uma opção conforme sua avaliação** | | | | |
| **Discordo totalmente** | **Discordo** | **Nem discordo, nem concordo** | **Concordo** | **Concordo totalmente** |
| O design do jogo é atraente (tabuleiro, cartas, interfaces, gráficos, etc.). | ⬜ | ⬜ | ⬜ | ⬜ | ⬜ |
| Os textos, cores e fontes combinam e são consistentes. | ⬜ | ⬜ | ⬜ | ⬜ | ⬜ |
| Eu precisei aprender poucas coisas para poder começar a jogar o jogo. | ⬜ | ⬜ | ⬜ | ⬜ | ⬜ |
| Aprender a jogar este jogo foi fácil para mim. | ⬜ | ⬜ | ⬜ | ⬜ | ⬜ |
| Eu acho que a maioria das pessoas aprenderiam a jogar este jogo rapidamente. | ⬜ | ⬜ | ⬜ | ⬜ | ⬜ |
| Eu considero que o jogo é fácil de jogar. | ⬜ | ⬜ | ⬜ | ⬜ | ⬜ |
| As regras do jogo são claras e compreensíveis. | ⬜ | ⬜ | ⬜ | ⬜ | ⬜ |
| As fontes (tamanho e estilo) utilizadas no jogo são legíveis. | ⬜ | ⬜ | ⬜ | ⬜ | ⬜ |
| As cores utilizadas no jogo são compreensíveis. | ⬜ | ⬜ | ⬜ | ⬜ | ⬜ |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Experiência do Jogador** | | | | | |
| **Afirmações** | **Marque uma opção conforme sua avaliação** | | | | |
| **Discordo totalmente** | **Discordo** | **Nem discordo, nem concordo** | **Concordo** | **Concordo totalmente** |
| A organização do conteúdo me ajudou a estar confiante de que eu iria aprender com este jogo. | ⬜ | ⬜ | ⬜ | ⬜ | ⬜ |
| Este jogo é adequadamente desafiador para mim. | ⬜ | ⬜ | ⬜ | ⬜ | ⬜ |
| O jogo oferece novos desafios (oferece novos obstáculos, situações ou variações) com um ritmo adequado. | ⬜ | ⬜ | ⬜ | ⬜ | ⬜ |
| O jogo não se torna monótono nas suas tarefas (repetitivo ou com tarefas chatas). | ⬜ | ⬜ | ⬜ | ⬜ | ⬜ |
| Completar as tarefas do jogo me deu um sentimento de realização. | ⬜ | ⬜ | ⬜ | ⬜ | ⬜ |
| É devido ao meu esforço pessoal que eu consigo avançar no jogo. | ⬜ | ⬜ | ⬜ | ⬜ | ⬜ |
| Me sinto satisfeito com as coisas que aprendi no jogo. | ⬜ | ⬜ | ⬜ | ⬜ | ⬜ |
| Eu recomendaria este jogo para meus colegas. | ⬜ | ⬜ | ⬜ | ⬜ | ⬜ |
| Eu pude interagir com outras pessoas durante o jogo. | ⬜ | ⬜ | ⬜ | ⬜ | ⬜ |
| O jogo promove momentos de cooperação e/ou competição entre os jogadores. | ⬜ | ⬜ | ⬜ | ⬜ | ⬜ |
| Eu me senti bem interagindo com outras pessoas durante o jogo. | ⬜ | ⬜ | ⬜ | ⬜ | ⬜ |
| Eu me diverti com o jogo. | ⬜ | ⬜ | ⬜ | ⬜ | ⬜ |
| Aconteceu alguma situação durante o jogo (elementos do jogo, competição, etc.) que me fez sorrir | ⬜ | ⬜ | ⬜ | ⬜ | ⬜ |
| Houve algo interessante no início do jogo que capturou minha atenção. | ⬜ | ⬜ | ⬜ | ⬜ | ⬜ |
| Eu estava tão envolvido no jogo que eu perdi a noção do tempo. | ⬜ | ⬜ | ⬜ | ⬜ | ⬜ |
| Eu esqueci sobre o ambiente ao meu redor enquanto jogava este jogo. | ⬜ | ⬜ | ⬜ | ⬜ | ⬜ |
| O conteúdo do jogo é relevante para os meus interesses. | ⬜ | ⬜ | ⬜ | ⬜ | ⬜ |
| É claro para mim como o conteúdo do jogo está relacionado com a disciplina. | ⬜ | ⬜ | ⬜ | ⬜ | ⬜ |
| O jogo é um método de ensino adequado para esta disciplina. | ⬜ | ⬜ | ⬜ | ⬜ | ⬜ |
| Eu prefiro aprender com este jogo do que de outra forma (outro método de ensino). | ⬜ | ⬜ | ⬜ | ⬜ | ⬜ |
| O jogo contribuiu para a minha aprendizagem na disciplina. | ⬜ | ⬜ | ⬜ | ⬜ | ⬜ |
| O jogo foi eficiente para minha aprendizagem, em comparação com outras atividades da disciplina. | ⬜ | ⬜ | ⬜ | ⬜ | ⬜ |
| Esta afirmação é repetida para cada objetivo do jogo.  O jogo contribuiu para <*verbo conforme nível do objetivo de aprendizagem (cognitivo, psicomotor, afetivo)*> <*objetivo/conceito*>.  Um exemplo conforme os objetivos de aprendizagem do jogo SCRUMIA (Gresse von Wangenheim et al., 2013):  O jogo contribuiu para *relembrar* os conceitos sobre o *Planejamento de uma Sprint*. | ⬜ | ⬜ | ⬜ | ⬜ | ⬜ |

O que você mais gostou no jogo?\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

O que poderia ser melhorado no jogo?\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Gostaria de fazer mais algum comentário?\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Muito obrigado pela sua contribuição!